

TD 4 Lemme de pompage et déterminisation

Version du 16 septembre 2013

Exercice 1 – Listes de listes de listes...

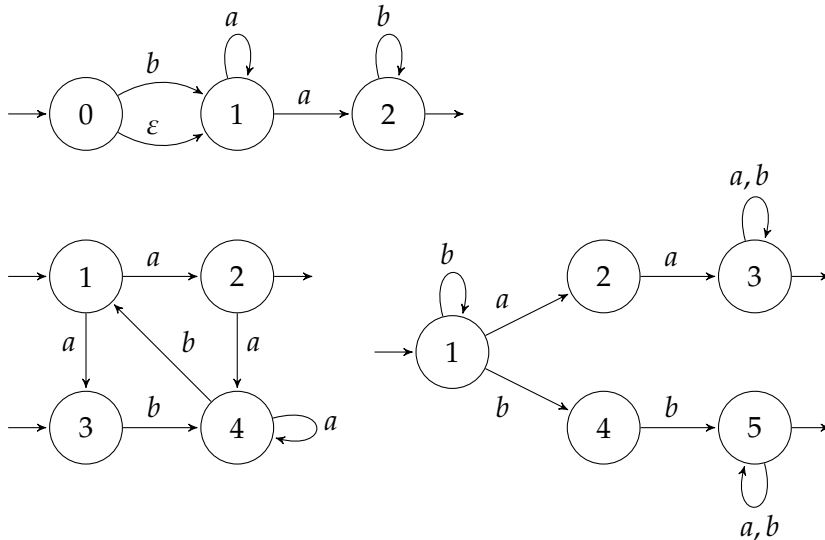
Reprenons une question du TD précédent :

La notion de liste est étendue récursivement pour inclure les listes de listes, les listes de liste de liste... comme $((1 : 3) : 3 : (2 : 1) : ((1 : 2)))$. Est-il possible de reconnaître les listes avec un automate fini ?

1. Utilisez le lemme de pompage pour les langages rationnels afin de démontrer que le langage $L_p = \{(^n 1)^n \mid n \geq 0\}$ n'est pas rationnel.
2. Déduisez-en qu'il n'est pas possible de reconnaître le langage L_l , composé de listes, listes de listes, listes de listes de listes... avec un automate fini.

Exercice 2

On suppose $\Sigma = \{a, b\}$. En utilisant les méthodes du cours, construisez un automate déterministe équivalent à chacun des automates suivants :



Exercice 3 – Recherche de motifs

Dans cet exercice on considère $\Sigma = \{a, b, c\}$.

1. Soit le mot $m = abab$ et le langage L des mots qui ont m comme suffixe. L contient les mots de la forme $v = um$, avec $u \in \Sigma^*$; soit, par exemple, les mots $aaabab$ et $babab$. En revanche, $caabc$ n'appartient pas à L . Prouvez que L est rationnel. Proposez un automate fini *non-déterministe* A_n pour L . Vous justifierez votre construction.
2. Transformez A_n en un automate déterministe complet A_d équivalent, en utilisant une construction étudiée en cours. Vous explicitez les étapes de l'application de l'algorithme.
3. Pourquoi est-il évident que A_d soit complet et émondé ?

4. On modifie l'alphabet avec $\Sigma = \{a, b, c, d, e\}$ pour cette question uniquement. Comment répercuter cette modification sur A_d ?

5. On considère l'algorithme suivant :

```
//  $u = u_1 \dots u_n$  est le mot dans lequel on cherche.
//  $A_d = (\Sigma, Q, \{q_0\}, F, \delta)$  est un automate déterministe pour  $L$ .
 $q \leftarrow q_0$ 
 $i \leftarrow 1$ 
 $c \leftarrow 0$ 
tant que ( $i \leq n$ ) faire
     $q \leftarrow \delta(q, u_i)$ 
     $i \leftarrow i + 1$ 
    si ( $q \in F$ ) alors  $c \leftarrow c + 1$  fin si
fin tant que
```

- Illustrez le fonctionnement de cet algorithme lorsque $u = bcababcabbababac$ et l'automate A_d calculé à la question 2. Vous donnerez pour chaque passage dans la boucle principale la valeur de c .
- Que calcule cet algorithme en général ? Justifiez votre affirmation.
- Quelle est la complexité de cet algorithme ?
- Que vaut c à la fin de l'exécution de l'algorithme pour $u = cabbababababc$? Que remarquez vous ?
- Comment faudrait-il modifier l'automate A_d pour compter que le nombre maximal d'occurrences disjointes du motif au sein de la chaîne d'entrée ? Par exemple la réponse devrait être 2 dans le dernier exemple.